NBA Analysis 需求规格说明书

目录

[NBA Analysis 项目设计文档 1](#_Toc413529886)

[目录 2](#_Toc413529887)

[1 前言 3](#_Toc413529888)

[1.1 发布日期 3](#_Toc413529889)

[1.2 团队 3](#_Toc413529890)

[1.3 成员 3](#_Toc413529891)

[1.4 变更历史 3](#_Toc413529892)

[2 总体介绍 4](#_Toc413529893)

[2.1 编制目的 4](#_Toc413529894)

[2.2 产品概述 4](#_Toc413529895)

[2.3 参考资料 4](#_Toc413529896)

[2.4 词汇表 4](#_Toc413529897)

[3 系统设计描述主体（主要是完成这一部分） 5](#_Toc413529898)

[3.1 展示层设计 5](#_Toc413529899)

[3.1.1 展示层分解图 5](#_Toc413529900)

[3.1.2 展示层模块的职责 5](#_Toc413529901)

[3.1.3 展示层模块的接口规范 5](#_Toc413529902)

[3.2 逻辑层设计 7](#_Toc413529903)

[3.2.1 xxx1模块 7](#_Toc413529904)

[3.2.2 Xxx2模块 7](#_Toc413529905)

[3.3 数据层设计 8](#_Toc413529906)

[4 信息视角 10](#_Toc413529907)

[4.1 数据持久化对象 10](#_Toc413529908)

[4.2 Txt数据文件格式 11](#_Toc413529909)

[5 开发包图（下次再讨论） 12](#_Toc413529910)

# 前言

## 发布日期

2015年3月6日

## 团队

小组

## 成员

陈建伟、梅杰、王俊超、刘瀚文

## 变更历史

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 修改人员 | 日期 | 原因 | 版本号 |
| 刘瀚文 | 2015/3/6 | 建立文档模板 | V0.1 |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

# 总体介绍

## 编制目的

本文档编写了NBA数据分析系统的需求规格说明文档，是用于系统设计阶段的重要决策依据。

## 对象

本文档都这是本小组全部成员。

## 产品概述

参见《CSEIII项目概述及迭代一需求说明》。

## 参考资料

1.《软件工程与计算（卷三）：团队与软件开发实践》

2.IEEE 830-1998

## 词汇表

|  |  |
| --- | --- |
| 词汇名称 | 词汇含义 |
| NBA | 美国及加拿大职业篮球联盟 |
|  |  |

# 详细需求描述

## 对外接口需求

整体项目用例图

## 功能需求（主要完成这一部分）

### 系统特性/用例 1

#### 特性描述

可有用例表格，格式参见用例表格.xlsx

#### 刺激/响应序列

#### 相关功能需求

### 系统特性/用例 2

#### 特性描述

可有用例表格，格式参见用例表格.xlsx

#### 刺激/响应序列

#### 相关功能需求

## 性能需求

1. 每个单步操作的时间在1s以内（单机）
2. 每个单步操作的时间在2s以内（Client-Server）

## 约束

## 质量属性

## 其他需求